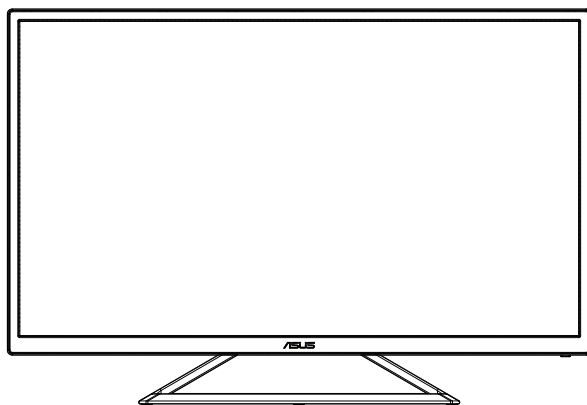


ASUS®

Seria VA32UQ

Monitor LCD

**Podręcznik
użytkownika**



HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Spis treści

Uwagi	iii
Informacje związane z bezpieczeństwem	iv
Dbanie i czyszczenie	vi
1.1 Witamy	1-1
1.2 Zawartość opakowania	1-1
1.3 Podłączanie monitora	1-2
1.4 Połączenia kabli	1-3
1.4.1 Tył monitora LCD	1-3
1.5 Wprowadzenie do monitora	1-4
1.5.1 Używanie przycisku sterowania	1-4
2.1 Regulacja monitora	2-1
3.1 Menu OSD (menu ekranowe)	3-1
3.1.1 Jak wykonać ponowną konfigurację	3-1
3.1.2 Wprowadzenie do funkcji OSD	3-2
3.2 Dane techniczne	3-12
3.3 Rozwiązywanie problemów (FAQ)	3-13
3.4 Lista obsługiwanych taktowania	3-14

Copyright © 2019 ASUSTeK COMPUTER INC. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Żadnej z części tego podręcznika, włącznie z opisem produktów i oprogramowania, nie można powielać, przenosić, przetwarzać, przechowywać w systemie odzyskiwania danych ani tłumaczyć na inne języki, w jakiegokolwiek formie lub w jakikolwiek sposób, z wyjątkiem wykonywania kopii zapasowej dokumentacji otrzymanej od dostawcy, bez wyraźnego, pisemnego pozwolenia firmy ASUSTeK COMPUTER INC. („ASUS”).

Gwarancja na produkt lub usługę gwarancyjną nie zostanie wydłużona, jeśli: (1) produkt był naprawiany, modyfikowany lub zmieniany, jeśli wykonane naprawy, modyfikacje lub zmiany zostały wykonane bez pisemnej autoryzacji ASUS; lub, gdy (2) została uszkodzona lub usunięta etykieta z numerem seryjnym.

ASUS UDOSTĘPNIĄ TEN PODRĘCZNIK W STANIE „JAKI JEST”, BEZ UDZIELANIA JAKIKOLWIEK GWARANCJI, ZARÓWNO WYRAŹNYCH JAK I DOMNIEMANYCH, WŁĄCZNIE, ALE NIE TYLKO Z DOMNIEMANYMI GWARANCJAMI LUB WARUNKAMI PRZYDATNOŚCI HANDLOWEJ LUB DOPASOWANIA DO OKREŚLONEGO CELU. W ŻADNYM PRZYPADKU FIRMA ASUS, JEJ DYREKTORZY, KIEROWNICY, PRACOWNICY LUB AGENCI NIE BĘDĄ ODPOWIADAĆ ZA JAKIEKOLWIEK NIEBEZPOŚREDNIE, SPECJALNE, PRZYPADKOWE LUB KONSEKWENTNE SZKODY (WŁĄCZNIE Z UTRATĄ ZYSKÓW, TRANSAKCJI BIZNESOWYCH, UTRATĄ MOŻLIWOŚCI KORZYSTANIA LUB UTRATĄ DANYCH, PRZERWAMI W PROWADZENIU DZIAŁALNOŚCI ITP.) NAWET, JEŚLI FIRMA ASUS UPRZEDZIŁA O MOŻLIWOŚCI ZAISTNIENIA TAKICH SZKÓD, W WYNIKU JAKIKOLWIEK DEFEKTÓW LUB BŁĘDÓW W NINIEJSZYM PODRĘCZNIKU LUB PRODUKCIE.

SPECYFIKACJE I INFORMACJE ZNAJDUJĄCE SIĘ W TYM PODRĘCZNIKU, SŁUŻĄ WYŁĄCZNIE CELOM INFORMACYJNYMI I MOGĄ ZOSTAĆ ZMIENIONE W DOWOLNYM CZASIE, BEZ POWIADOMIENIA, DLATEGO TEŻ, NIE MOGĄ BYĆ INTERPRETOWANE JAKO WIAŻĄCE FIRME ASUS DO ODPOWIEDZIALNOŚCI. ASUS NIE ODPOWIADA ZA JAKIEKOLWIEK BŁĘDY I NIEDOKŁADNOŚCI, KTÓRE MOGĄ WYSTĄPIĆ W TYM PODRĘCZNIKU, WŁĄCZNIE Z OPISANYMI W NIM PRODUKTAMI I OPROGRAMOWANIEM.

Nazwy produktów i firm pojawiające się w tym podręczniku mogą, ale nie muszą, być zastrzeżonymi znakami towarowymi lub prawami autorskimi ich odpowiednich właścicieli i używane są wyłącznie w celu identyfikacji lub wyjaśnienia z korzyścią dla ich właścicieli i bez naruszania ich praw.

Uwagi



Jako partner Energy Star[®], nasza firma wykazała, że ten produkt spełnia zalecenia Energy Star[®] dotyczące efektywności energetycznej.

Wyprodukowano w Chinach

Informacje związane z bezpieczeństwem

- Przed wykonaniem ustawień monitora należy uważnie przeczytać całą, dostarczoną w opakowaniu dokumentację.
- Aby zapobiec pożarowi lub porażeniu prądem elektrycznym, nigdy nie należy narażać monitora na działanie deszczu lub wilgoci.
- Nigdy nie należy otwierać obudowy monitora. Niebezpieczne, wysokie napięcie wewnątrz monitora może spowodować poważne obrażenia fizyczne.
- W przypadku uszkodzenia zasilacza nie wolno naprawiać go samemu. Należy skontaktować się z technikiem serwisu lub ze sprzedawcą.
- Przed rozpoczęciem używania produktu należy sprawdzić, czy wszystkie kable są prawidłowo podłączone oraz, czy nie są uszkodzone. Po wykryciu jakiegokolwiek uszkodzenia należy jak najszybciej skontaktować się z dostawcą.
- Szczeliny i otwory w tylnej lub górnej części obudowy, służą do wentylacji. Nie należy zakrywać tych szczelin. Nigdy nie należy umieszczać tego produktu obok lub nad grzejnikiem lub źródłem ciepła, dopóki nie zostanie zapewniona prawidłowa wentylacja.
- Monitor należy zasilac wyłącznie ze źródła zasilania wskazanego na etykiecie. Przy braku pewności co do typu zasilania w sieci domowej należy skontaktować się z dostawcą lub lokalnym zakładem energetycznym.
- Należy używać właściwą wtyczkę zasilania, zgodną z lokalnymi standardami.
- Nie należy przeciążać listew zasilających lub przedłużaczy. Przeciążenie może spowodować porażenie prądem elektrycznym.
- Należy unikać kurzu, wilgoci i ekstremalnych temperatur. Nie należy trzymać urządzenia w miejscu, gdzie może ono się zamoczyć. Monitora należy ustawić na stabilnej powierzchni.
- Urządzenie należy odłączyć od zasilania podczas burzy z wyładowaniami atmosferycznymi lub, jeśli nie będzie długo używane. Zabezpieczy to monitor przed uszkodzeniem spowodowanym skokami napięcia.
- Nigdy nie należy wpychać do szczelin obudowy monitora żadnych obiektów lub wlewać płynów.
- Aby zapewnić oczekiwane działanie, monitor należy używać wyłącznie z komputerami z certyfikatem UL, z gniazdami o parametrach prądu zmiennego 100 ~ 240V.
- Gniazdko sieciowe powinno znajdować się w pobliżu urządzenia i powinno być łatwo dostępne.
- Po wystąpieniu problemów technicznych z monitorem, należy się skontaktować z wykwalifikowanym serwisem.
- Przed podłączeniem wtyczki zasilania do sieci zasilającej należy zapewnić uziemienie. Podczas odłączania połączenia uziemienia, po wyciągnięciu wtyczki zasilania, należy sprawdzić odłączenie zasilania.

OSTRZEŻENIE

Korzystanie ze słuchawek nausznych i dousznych innych niż określone w niniejszym dokumencie może być przyczyną utraty słuchu spowodowanej nadmiernym ciśnieniem akustycznym.

Dbanie i czyszczenie

- Przed zmianą pozycji monitora zaleca się odłączenie kabli i przewodu zasilającego. Podczas zmiany pozycji monitora należy stosować właściwe techniki podnoszenia. Podczas podnoszenia lub przenoszenia należy chwycić za krawędzie monitora. Nie należy podnosić monitora za podstawę lub za przewód.
- Czyszczenie. Wyłącz monitor i odłącz przewód zasilający. Oczyść powierzchnię monitora pozbawioną luźnych włókien, nie szorstką szmatką. Trudniejsze do usunięcia plamy, można usunąć szmatką zwilżoną w łagodnym środku do czyszczenia.
- Należy unikać środków czyszczących zawierających alkohol lub aceton. Należy używać środek czyszczący przeznaczony do czyszczenia ekranów LCD. Nigdy nie należy spryskiwać środkiem czyszczącym bezpośrednio ekranu, ponieważ może on dostać się do wnętrza monitora i spowodować porażenie prądem elektrycznym.

Następujące objawy są normalne podczas działania monitora:

- Ze względu na naturę światła jarzeniowego, podczas początkowego używania ekran może migać. Wyłącz przełącznik zasilania i włącz go ponownie, aby upewnić się, że miganie zniknęło.
- W zależności od wykorzystywanego wzoru pulpitu, na ekranie może wystąpić lekkie zróżnicowanie jasności.
- Kilkugodzinne wyświetlanie tego samego obrazu, może spowodować utrzymywanie się poobrazu, po przełączeniu obrazu. Właściwy ekran zostanie powoli przywrócony, po wyłączeniu zasilania na kilka godzin.
- Gdy ekran stanie się czarny lub zacznie migać albo gdy nie można dłużej pracować należy skontaktować się z dostawcą lub punktem serwisowym. Nie należy naprawiać wyświetlacza samodzielnie!

Konwencje stosowane w tym podręczniku



OSTRZEŻENIE: Informacja zapobiegająca odniesieniu obrażeń podczas wykonywania zadania.



PRZESTROGA: Informacja zapobiegająca uszkodzeniu komponentów podczas wykonywania zadania.



WAŻNE: Informacja, którą **NALEŻY** wziąć pod rozwagę w celu dokończenia zadania.



UWAGA: Wskazówki i dodatkowe informacje pomocne w dokończeniu zadania.

Gdzie można znaleźć więcej informacji

W celu uzyskania dodatkowych informacji i aktualizacji produktu i oprogramowania, sprawdź następujące źródła.

1. Strony sieci web ASUS

Ogólnosięciowe strony sieci web ASUS zapewniają zaktualizowane informacje o urządzeniach i oprogramowaniu firmy ASUS. Sprawdź <http://www.asus.com>

2. Opcjonalna dokumentacja

Opakowanie z produktem może zawierać opcjonalną dokumentację, która mogła zostać dodana przez dostawcę. Te dokumenty nie są częścią standardowego opakowania.

1.1 Witamy

Dziękujemy za zakupienie monitora LCD ASUS®!

Najnowszy szerokoekranowy monitor LCD ASUS zapewnia wyraźny, szerszy i jasny wyświetlacz, plus funkcje zwiększające doznania podczas oglądania.

Dzięki tym funkcjom, można cieszyć się wygodnymi i wspaniałymi obrazami, jakie zapewnia monitor!

1.2 Zawartość opakowania

Sprawdź, czy w opakowaniu znajdują się następujące elementy:

- ✓ Monitor LCD
- ✓ Instrukcja szybkiego uruchomienia
- ✓ Karta gwarancyjna
- ✓ 1x Przewód zasilający
- ✓ 1 x kabel DP (opcja)
- ✓ 1x kabel HDMI

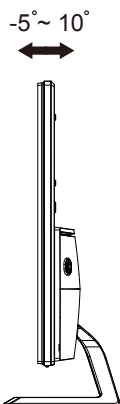


-
- Jeśli którekolwiek z podanych wyżej elementów są uszkodzone lub, gdy ich brak należy jak najszybciej skontaktować się ze sprzedawcą.
-

1.3 Podłączanie monitora

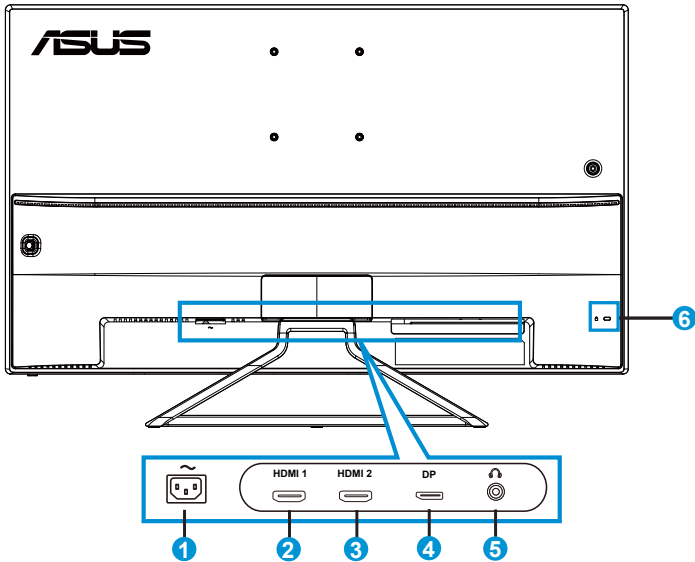
W celu podłączenia monitora:

1. Połóż wyświetlacz płasko na pokrytym materiale stole.
2. Wyreguluj kąt nachylenia monitora, do najbardziej wygodnej pozycji.



1.4 Połączenia kabli

1.4.1 Tył monitora LCD

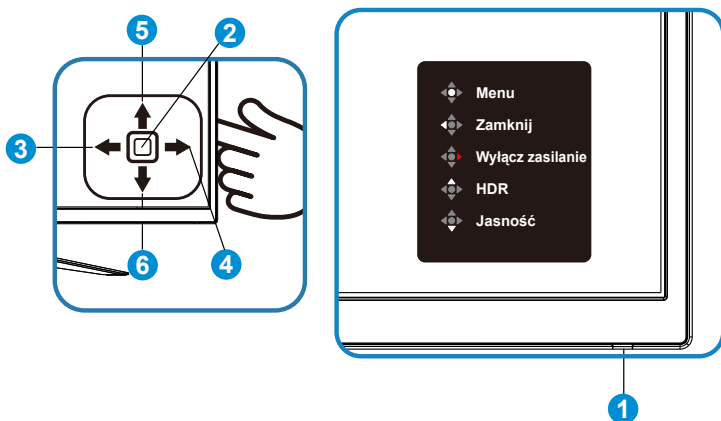


1. Port wejścia prądu zmiennego
2. Gniazdo HDMI-1
3. Gniazdo HDMI-2
4. Display Port
5. Gniazdo słuchawek
6. Blokada Kensington

1.5 Wprowadzenie do monitora

1.5.1 Używanie przycisku sterowania

Użyj przycisku sterowania z tyłu monitora do regulacji ustawień obrazu.



1. Wskaźnik zasilania:

- Definicje kolorów wskaźnika zasilania zawiera tabela poniżej.

Stan	Opis
Niebieski	WŁ.
Żółty	Tryb wstrzymania
WYŁ.	WYŁ.

2. Przycisk środkowy:

- Naciśnij ten przycisk, aby wyłączyć monitor w trybie wyłączenia zasilania i naciśnij ponownie, aby przejść do OSD.

3. Przycisk w lewo:

- Wyjście z menu OSD lub powrót do poprzedniego poziomu.

4. Przycisk w prawo:

- Naciśnij ten przycisk, aby wyłączyć zasilanie monitora

5. Przycisk w górę:

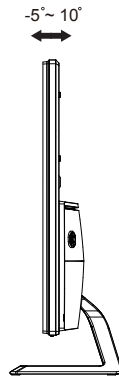
- To jest przycisk Skrót. Ustawienie domyślne to HDR.

6. Przycisk w dół:

- To jest przycisk Skrót. Ustawienie domyślne to Jasność.

2.1 Regulacja monitora

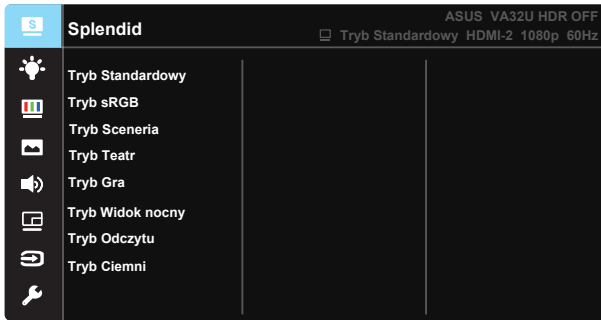
- Dla uzyskania optymalnego widzenia, zaleca się, aby spojrzeć na pełny ekran monitora, a następnie wyregulować monitor pod najbardziej wygodnym kątem.
- Przytrzymaj podstawę, aby zabezpieczyć monitor przed upadkiem podczas zmiany jego kąta nachylenia.
- Kąt widzenia monitora można regulować w zakresie od $+10^{\circ}$ do -5° .



Podczas regulacji kąta widzenia monitor może lekko drgać, jest to normalne.

3.1 Menu OSD (menu ekranowe)

3.1.1 Jak wykonać ponowną konfigurację

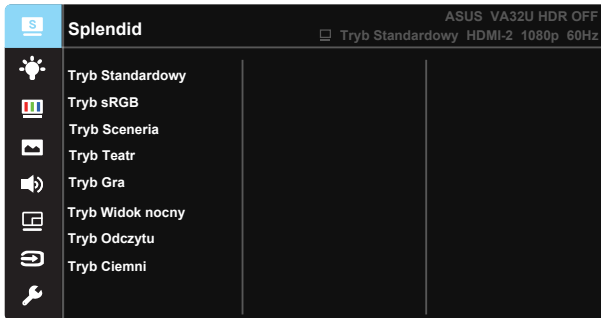


1. Naciśnij środek 5-kierunkowego przycisku, aby wyświetlić menu OSD.
2. Naciśnij przycisk w górę lub w dół w celu przełączenia opcji w menu. Po przejściu z jednej ikony na drugą podświetlona zostanie nazwa opcji.
3. Naciśnij przycisk w prawo lub środkowy, aby wybrać zaznaczony element w menu.
4. Naciśnij przycisk w górę lub w dół, aby wybrać żądane parametry.
5. Naciśnij przycisk w prawo lub środkowy, aby przejść do paska suwaka, a następnie użyj przycisku w górę lub w dół (zgodnie ze wskaźnikami w menu), aby wprowadzić zmiany.
6. Naciśnij przycisk w lewo, aby wrócić do poprzedniego menu.

3.1.2 Wprowadzenie do funkcji OSD

1. Splendid

Ta funkcja zawiera osiem podfunkcji, które można wybrać według preferencji. Każdy tryb posiada opcję Wyzeruj, która umożliwi zachowanie ustawień lub powrót do trybu ustawień wstępnych.



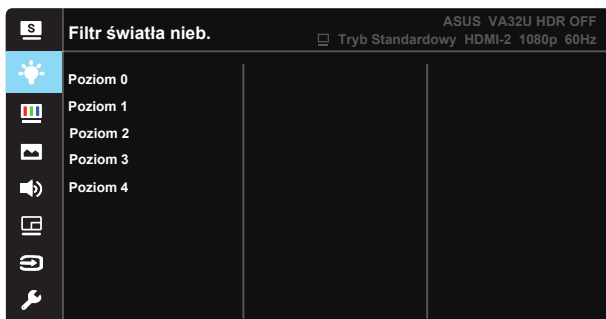
- **Tryb Standardowy:** Najlepszy wybór do edycji dokumentów z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo SILENDID™.
- **Tryb sRGB:** To najlepszy wybór do przeglądania zdjęć i grafiki z komputerów PC.
- **Tryb Sceneria:** Najlepszy wybór do wyświetlania zdjęć scenerii z wykorzystaniem technologii inteligentnego wideo SILENDID™.
- **Tryb Teatr:** Najlepszy wybór do oglądania filmów z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo SILENDID™.
- **Tryb Gra:** Najlepszy wybór do korzystania z gier z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo SILENDID™.
- **Tryb Widok nocny:** Najlepszy wybór do korzystania z gier z ciemną scenerią z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo SILENDID™.
- **Tryb Odczytu:** To najlepszy wybór do czytania książek.
- **Tryb Ciemni:** To jest najlepszy wybór do miejsc słabo oświetlonych.



- W trybie Tryb Standardowy, użytkownik nie może konfigurować funkcji Nasycenie, Odcień skóry, Ostrość i ASCR nie są konfigurowane przez użytkownika.
- W trybie sRGB funkcje Nasycenie, Temp. barwowa, Odcień skóry, Ostrość, Jasność, Kontrast i ASCR nie są konfigurowane przez użytkownika.
- W Tryb Odczytu funkcje Nasycenie, Odcień skóry, ASCR, Kontrast i Temp. barwowa, nie są konfigurowane przez użytkownika.

2. Filtr światła nieb.

Dostosowywanie poziomu energii światła niebieskiego emitowanego przez podświetlenie LED.



- **Poziom 0:** Bez zmian.
- **Poziom 1~4:** Im wyższy poziom, tym większa redukcja światła niebieskiego.



- Gdy ustawienie Filtr światła nieb. zostanie uaktywnione, automatycznie zaimportowane zostaną ustawienia domyślnej pozycji Tryb Standardowy.
- W przypadku opcji od Poziom 1 do Poziom 3 funkcja Jasność może być konfigurowana przez użytkownika.
- Poziom 4 jest ustawieniem optymalnym. Jest ono zgodne z certyfikatem ograniczonej emisji światła niebieskiego TUV. Użytkownik nie może konfigurować funkcji Jasność.

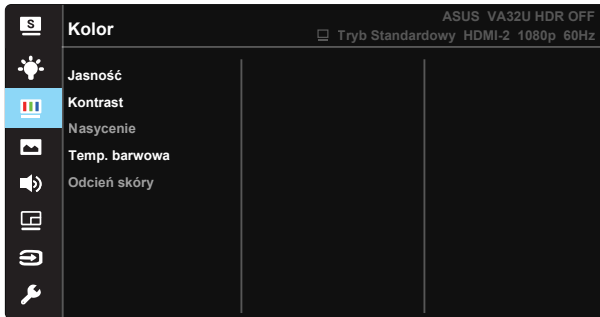


Aby ograniczyć zmęczenie oczu, należy stosować się do poniższych zaleceń:

- Podczas wielogodzinnej pracy przed monitorem należy robić przerwy. Zalecane jest robienie krótkich przerw (co najmniej 5 min) po około godzinie ciągłej pracy przed komputerem. Krótkie, ale częste przerwy są bardziej skuteczne niż jedna długa przerwa.
- W celu zminimalizowania zmęczenia i suchości oczu należy od czasu do czasu pozwolić oczom odpocząć, skupiając wzrok na obiektach znajdujących się daleko.
- Ćwiczenia oczu mogą pomóc w ograniczeniu ich zmęczenia. Ćwiczenia te należy często powtarzać. Jeśli zmęczenie oczu będzie się utrzymywać, należy skonsultować się z lekarzem. Ćwiczenia oczu: (1) Kilkakrotne przesuwanie wzroku w górę i w dół (2) Powolne obracanie oczami (3) Przesuwanie wzroku po przekątnej.
- Wysokoenergetyczne światło niebieskie może być przyczyną zmęczenia oczu i zwyrodnienia plamki żółtej związanego z wiekiem (AMD). Filtr światła niebieskiego redukuje o 70% (maks.) szkodliwe światło niebieskie, umożliwiając uniknięcie syndromu widzenia komputerowego (CVS).

3. Kolor

Ta funkcja umożliwia wybór preferowanego koloru obrazu.



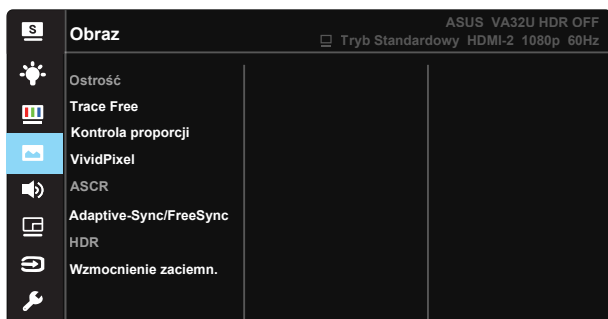
- **Jasność:** Zakres regulacji wynosi 0 do 100.
- **Kontrast:** Zakres regulacji wynosi 0 do 100.
- **Nasycenie:** Zakres regulacji wynosi 0 do 100.
- **Temp. barwowa:** Zawiera trzy wstępnie ustawione tryby kolorów (**Zimne**, **Normalne**, **Ciepłe**) i Tryb **Użytkownik**.
- **Odcień skóry:** Zawiera trzy tryby kolorów, obejmujące **Czerwonawy**, **Naturalny** i **Żółtawy**.



-
- W trybie Tryb Użytkownika, użytkownik może konfigurować kolory R (Czerwony), G (Zielony) i B (Niebieski); zakres regulacji wynosi 0 ~ 100.
-

4. Obraz

Z tej głównej funkcji można regulować takie parametry obrazu, jak Ostrość, Trace Free, Kontrola proporcji, VividPixel, ASCR, Adaptive-Sync/FreeSync, HDR i Wzmocnienie zaciemn.



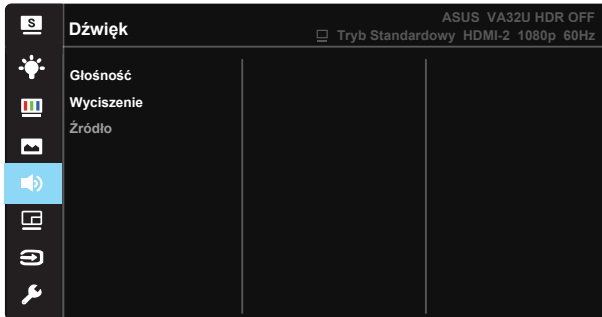
- **Ostrość:** Regulacja ostrości obrazu. Zakres regulacji wynosi 0 do 100.
- **Trace Free:** Przyspieszenie czasu odpowiedzi poprzez użycie technologii Over Drive. Zakres regulacji wynosi od 0 (wolniejszy) do 100 (szybszy).
- **Kontrola proporcji:** Wybór współczynnika proporcji „Pełny”, „4:3”.
- **VividPixel:** Technologia ASUS, która zapewnia krystalicznie czyste i szczegółowe wizualizacje, wiernie naśladujące rzeczywistość. Zakres regulacji wynosi 0 do 100.
- **ASCR:** Wybierz **WŁ.** lub **WYŁ.**, aby włączyć lub wyłączyć funkcję współczynnika dynamicznego kontrastu.
- **Adaptive-Sync/FreeSync:** Umożliwia dynamiczną regulację szybkości odświeżania wyświetlania przez źródło grafiki z obsługą Adaptive-Sync/FreeSync w oparciu o typowe szybkości przesyłania klatek dla efektywnej energetycznie, pozbawionej wirtualnych przestoju i charakteryzującej się niskim opóźnieniem aktualizacji wyświetlania.
- **HDR:** Technologia High Dynamic Range. Dostępne są dwa tryby HDR (ASUS Cinema HDR i ASUS Gaming HDR).
- **Wzmocnienie zaciemn.:** Poprawa ciemnych kolorów z dostosowaniem krzywej gamma monitora w celu wzmocnienia ciemnych odcieni obrazu oraz zwiększenia widoczności ciemnych scen i przedmiotów.



- 4:3 jest dostępne wyłącznie przy rozdzielczości wejścia w poziomie : w pionie < 16:9.

5. Dźwięk

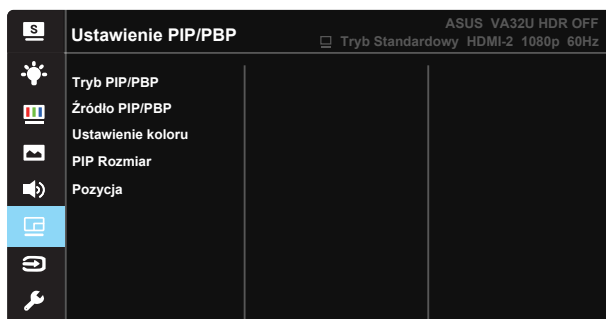
Regulacja ustawień dźwięku według preferencji.



- **Głośność:** Regulacja poziomu głośności wyjścia.
- **Wyciszenie:** Wyciszenie głośności wyjścia.
- **Źródło:** Regulacja źródła audio, na "główne źródło" lub "dodatkowe źródło".

6. Ustawienie PIP/PBP

Funkcja Ustawienie PIP/PBP, umożliwia otwarcie innego pomocniczego okna, połączonego z innym źródłem video, oprócz głównego okna połączonego z oryginalnym źródłem video.



Po uaktywnieniu tej funkcji, ten monitor wyświetla dwa obrazy z jednego lub dwóch różnych źródeł video.

- **Tryb PIP/PBP:** Wybór funkcji PIP lub PBP albo jej wyłączenie.
- **Źródło PIP/PBP:** Wybór źródła wejściowego sygnału video „HDMI-1”, „HDMI-2” lub „DisplayPort”.
- **Ustawienie koloru:** Ustawianie trybu Splendid dla każdego okna PBP.
- **PIP Rozmiar:** Regulacja rozmiaru PIP na „Mały”, „Średni” lub „Duży”.
- **Pozycja:** Regulacja pozycji pomocniczego okna PIP na „Prawy górny”, „Lewy górny”, „Prawy dolny” lub „Lewy dolny”.

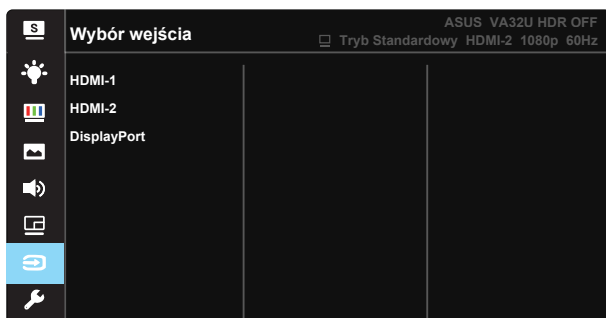
PIP/PBP		Dodatkowe źródło		
		HDMI-1	HDMI-2	DP
główne źródło	HDMI-1			
	HDMI-2			
	DP			



- Funkcja PIP/PBP jest wyłączona, gdy głównym lub dodatkowym źródłem jest video HDR.
- Automatyczne wyłączenie trybu PIP/PBP, gdy głównym lub dodatkowym źródłem jest video HDR.
- Funkcja PIP/PBP zostanie wyłączona, gdy monitor wznawia działanie z trybu oszczędzania energii.

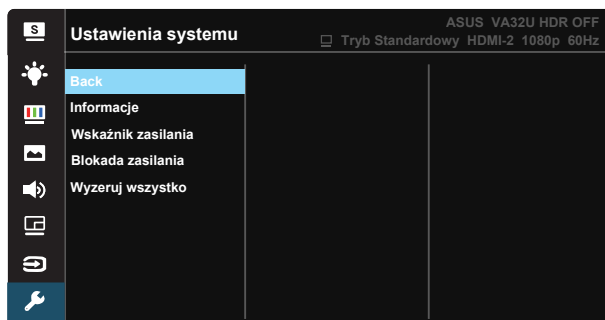
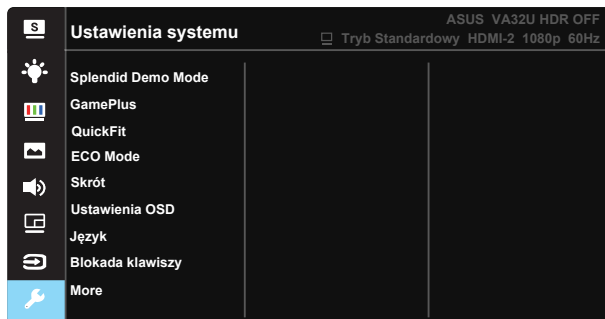
7. Wybór wejścia

Wybór źródła wejścia spośród **HDMI-1**, **HDMI-2**, **DisplayPort**.







8. Ustawienia systemu

Regulacja konfiguracji systemu.

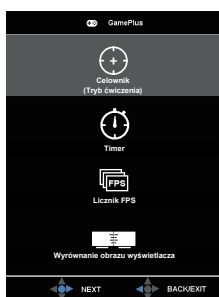


- **Splendid Demo Mode:** Uaktywnienie trybu demo dla funkcji Splendid.
- **GamePlus:** Funkcja GamePlus udostępnia zestaw narzędzi i tworzy lepsze środowisko do gier, dla użytkowników grających w różne rodzaje gier. Funkcja Celownik jest szczególnie przydatna dla nowych graczy lub początkujących, zainteresowanych grami First Person Shooter (FPS).

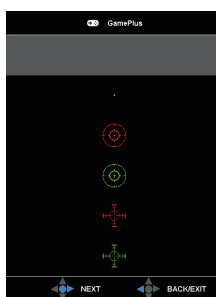
W celu uaktywnienia GamePlus:

- Wybierz **WŁ.**, aby przejść do głównego menu GamePlus.
- Przesuń za pomocą przycisku  w górę/w dół w celu dokonania wyboru i naciśnij przycisk , aby potwierdzić wybór żądanej funkcji. Naciśnij  w celu wyłączenia i wyjścia.
- Funkcje Celownik/Timer/Licznik FPS można obsługiwać za pomocą 5-kierunkowego przycisku .

GamePlus main menu



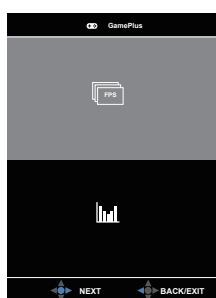
GamePlus-Celownik



GamePlus-Timer



GamePlus-Licznik FPS



- **QuickFit:** Funkcja QuickFit zawiera trzy wzorce: (1) Siatka (2) Rozmiar papieru (3) Rozmiar zdjęcia.
 - Wzór siatki: Wspomaga projektantów i użytkowników w organizacji zawartości i układu na stronie i osiągnięciu spójnego wyglądu i odczucia.
 - Rozmiar papieru: Udostępnia użytkownikom widok ich dokumentów na ekranie w rozmiarze rzeczywistym.
 - Rozmiar zdjęć: Udostępnia fotografom i innym użytkownikom dokładny widok i edycję na ekranie zdjęć w rozmiarze rzeczywistym.
- **ECO Mode:** Uaktywnienie trybu ekologicznego w celu oszczędzania energii.
- **Skrót:** Wybór tej opcji umożliwia ustawienie przycisku skrótu.
- **Ustawienia OSD:** Regulacja ustawień **Czas zakończenia**, **DDC/CI** i **Przezroczystość** ekranu menu OSD.
- **Język:** Wybór języka OSD. Dostępne opcje to: **Angielski, Francuski, Niemiecki, Hiszpański, Włoski, Holenderski, Rosyjski, Polski, Czeski, Chorwacki, Węgierski, Rumuński, Portugalski, Turecki, Chiński uproszczony, Chiński tradycyjny, Japoński, Koreański, Perski, Tajski i Indonezyjski.**
- **Blokada klawiszy:** Wyłączenie wszystkich funkcji przycisku. Naciśnięcie przycisku na dłużej niż pięć sekund, wyłącza funkcję blokady przycisku.

- **Mor** Menu główne GamePlus ępnej GamePlus - Celownik
- **Back (z powrotem)**. Powrót do poprzedniej strony ustawienia systemu.
- **Informacje**: Wyświetlanie informacji o monitorze.
- **Wskaźnik zasilania**: Włączenie/wyłączenie wskaźnika LED zasilania.
- **Power Key Lock (Blokada zasilania)**: Do wyłączenia/włączenia przycisku zasilania
- **Wyzeruj wszystko**: Ustaw na „Tak”, aby przywrócić domyślny tryb fabryczny wszystkich ustawień.


GamePlus - Timer

GamePlus - Licznik FPS

3.2 Dane techniczne

Model	VA32UQ
Wielkość panelu	S 31,5" (80,1 cm)
Maks. rozdzielczość	3840x2160
Jasność (typowy)	310 cd/m ²
Rzeczywisty współczynnik kontrastu (typowy)	3000:1
Kąt widzenia (CR>10)	178° (w pionie)/178° (w poziomie)
Kolory wyświetlacza	1,073 G
Czas odpowiedzi	4 ms (szary do szarego)
Głośnik satelitarne	2W x 2 stereo
Dźwięk z HDMI	Tak
Wejście HDMI	HDMI2.0*2
Wejście DP	Tak
PIP/PBP	Tak
Zużycie energii przy włączonym zasilaniu	< 37 W*
Uwaga	*W oparciu o standard Energy Star 7.0
Kolory obudowy	Czarny
Tryb oszczędzania energii	< 0,5 W
Tryb wyłączenia zasilania	< 0,5 W
Nachylenie	-5° ~ +10°
Wym. Wymiary z podstawą (SxWxG)	729,7 x 495 x 175,57 mm
Wym. Wymiary bez podstawy (SxWxG)	729,7 x 432,8 x 64,34 mm
Wymiary opakowania (SxWxG)	826 x 602 x 232 mm
Masa netto (przybliżona)	6,60 kg
Waga netto bez podstawy	5,75 kg
Masa brutto (przybliżona)	9,8 kg
Temperatura (działanie)	0°C~40°C
Napięcie znamionowe	Prąd zmienny 100~240V (wbudowany zasilacz)

3.3 Rozwiązywanie problemów (FAQ)

Problem	Możliwe rozwiązanie
WŁĄCZONA dioda LED zasilania	<ul style="list-style-type: none">Naciśnij przycisk , aby sprawdzić, czy monitor znajduje się w trybie ON (WŁĄCZENIE).Sprawdź, czy przewód zasilający jest prawidłowo podłączony do monitora i do gniazda zasilania.Sprawdź funkcję Wskaźnik zasilania w głównym menu OSD. Wybierz „WŁ.” w celu włączenia diody LED zasilania.
Pomarańczowe światło diody LED zasilania i brak obrazu na ekranie	<ul style="list-style-type: none">Sprawdź, czy monitor i komputer są w trybie WŁĄCZENIE.Sprawdź, czy kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony do monitora i komputera.Sprawdź kabel sygnałowy i upewnij się, że nie jest wygięty żaden styk złącza.Podłącz komputer do innego dostępnego monitora, aby sprawdzić, czy komputer działa prawidłowo.
Obraz na ekranie jest za jasny lub za ciemny	<ul style="list-style-type: none">Wyreguluj ustawienia Kontrast i Jasność przez menu OSD.
Obraz na ekranie drży lub na obrazie wyświetlane są falujące wzory	<ul style="list-style-type: none">Sprawdź, czy kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony do monitora i komputera.Odsuń urządzenia elektryczne, które mogą powodować zakłócenia elektryczne.
Defekty kolorów na obrazie ekranowym (biały nie wygląda jak biały)	<ul style="list-style-type: none">Sprawdź kabel sygnałowy i upewnij się, że nie jest wygięty żaden styk złącza.Wykonaj polecenie Wyzeruj w menu OSD.Wyreguluj ustawienia kolorów R/G/B lub wybierz opcję Temp. barwowa w menu OSD.
Brak dźwięku lub słaby dźwięk	<ul style="list-style-type: none">Upewnij się, że kabel audio jest prawidłowo podłączony do monitora.Wyreguluj ustawienia głośności monitora i komputera.Upewnij się, że jest prawidłowo zainstalowany i aktywny sterownik karty dźwiękowej komputera.Upewnij się, że źródło audio jest prawidłowo ustawione w OSD.

3.4 Lista obsługiwanych taktowań

DP

	Tabela obsługiwanych taktowań		Tabela obsługiwanych taktowań
1	640x480 przy 60Hz	21	1920x1080 P 50Hz
2	800x600 przy 56Hz	22	1920x1080 P 59,94/60Hz
3	800x600 przy 60Hz	23	720(1440)x480 59,94/60Hz
4	1024x768 przy 60Hz	24	720(1440)x480 59,94/60Hz
5	1280x960 przy 60Hz	25	720x480 P 59,94/60Hz
6	1280x1024 przy 60Hz	26	3840x2160 P przy 23,98/24Hz
7	1280x720 przy 60Hz	27	3840x2160 P przy 25Hz
8	1280x800@60Hz	28	3840x2160 P przy 29,97/30Hz
9	1440x900 przy 60Hz	29	3840x2160 P przy 50Hz
10	1680x1050 przy 60Hz	30	3840x2160 P przy 59,94/60Hz
11	1920x1080 przy 60Hz	31	1920x1080 P 24Hz
12	3840x2160 przy 60Hz	32	1440x480 P 59,94/60Hz
13	2560x1440 przy 60Hz	33	1440x576 P 50Hz
14	640x480 P 59,94/60Hz	34	720(1440)x576 50Hz
15	720x480 P 59,94/60Hz	35	1920x1080 P przy 23,98/24Hz
16	1280x720 P 59,94/60Hz	36	1440x480 P 59,94/60Hz
17	720x576 P 50Hz	37	1440x576 P 50Hz
18	1280x720 P 50Hz	38	720(1440)x576 50Hz
19	1920x1080 59,94/60Hz	39	1920x2160 przy 60Hz
20	1920x1080 50Hz		

HDMI

	Tabela obsługiwane taktowania		Tabela obsługiwane taktowania
1	640x480 przy 60Hz	21	1920x1080 P 50Hz
2	800x600 przy 56Hz	22	1920x1080 P 59,94/60Hz
3	800x600 przy 60Hz	23	720(1440)x480 I 59,94/60Hz
4	1024x768 przy 60Hz	24	720(1440)x480 I 59,94/60Hz
5	1280x960 przy 60Hz	25	720x480 P 59,94/60Hz
6	1280x1024 przy 60Hz	26	3840x2160 P przy 23,98/24Hz
7	1280x720 przy 60Hz	27	3840x2160 P przy 25Hz
8	1280x800@60Hz	28	3840x2160 P przy 29,97/30Hz
9	1440x900 przy 60Hz	29	3840x2160 P przy 50Hz
10	1680x1050 przy 60Hz	30	3840x2160 P przy 59,94/60Hz
11	1920x1080 przy 60Hz	31	1920x1080 P 24Hz
12	3840x2160 przy 60Hz	32	1440x480 P 59,94/60Hz
13	2560x1440 przy 60Hz	33	1440x576 P 50Hz
14	640x480 P 59,94/60Hz	34	720(1440)x576 I 50Hz
15	720x480 P 59,94/60Hz	35	1920x1080 P przy 23,98/24Hz
16	1280x720 P 59,94/60Hz	36	1440x480 P 59,94/60Hz
17	720x576 P 50Hz	37	1440x576 P 50Hz
18	1280x720 P 50Hz	38	720(1440)x576 I 50Hz
19	1920x1080 I 59,94/60Hz	39	1920x2160 przy 60Hz
20	1920x1080 I 50Hz		

*** Tryby nie wymienione w tabelach powyżej mogą nie być obsługiwane. Dla uzyskania optymalnej rozdzielczości, zaleca się wybór trybu wymienionego w zamieszczonych powyżej tabelach.**

